

**ISTITUTO DI ISTRUZIONE “ VIA TIBURTO 44”
SEDE ASSOCIATA LICEO ARTISTICO**

DISCIPLINE GEOMETRICHE
prof.ssa Renata L. Quadrini

PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

CLASSE: 2^A

A.S. 2022-2023

**PROIEZIONI
ASSONOMETRICHE**

Assonometria Isometrica

ASSONOMETRIA OBLIQUA

Le posizioni del quadro e dei raggi proiettanti (richiamo)

Assonometria Monometrica

Assonometria Cavaliera

Esercitazioni grafiche:

Rappresentazione di composizioni di solidi semplicemente affiancati/sovrapposti

Rappresentazione di composizioni di solidi che presentano compenetrazioni.

TEORIA DELLE OMBRE

L'interazione luce ombra

le sorgenti luminose

l'ombra propria e l'ombra portata

definizione delle ombre nelle proiezioni assonometriche

Esercitazioni grafiche:

Costruzione delle ombre proprie e portate su composizioni di solidi rappresentati in assonometria.

PROSPETTIVA

Cenni storici

Gli indizi di percezione della profondità (sovrapposizione; prospettiva aerea; ombreggiatura; ecc.)

Gli elementi di riferimento (geometrico, quadro, PV, LO e LT)

Le variabili prospettiche

Le regole prospettiche fondamentali

La prospettiva a quadro accidentale - metodo dei punti di fuga (o metodo del prolungamento dei lati)

Prospettiva centrale – metodo dei punti di distanza (cenni).

Esercitazioni grafiche:

Rappresentazione di enti geometrici fondamentali: punti, rette, piani e solidi.

Rappresentazione di composizioni di solidi.